

<b>FORMATION</b>	<b>Modéliser un bâtiment avec le logiciel bimwiq SKETCH Initiation</b>	
<b>PUBLIC</b>	Gestionnaires de bâtiments, bureaux d'études techniques, diagnostiqueurs immobiliers, architectes, entreprises de la rénovation	
<b>DUREE</b>	3h30	Horaires : 09 :00-12 :30 (adaptables à la demande)
<b>OBJECTIFS</b>	<b>Savoir créer et renseigner une maquette numérique informée pour les études techniques et les relevés de l'état des lieux patrimonial</b> <b>Apprendre à renseigner et exploiter la plateforme en ligne bimwiq SKETCH</b>	
<b>MODALITES D'INSCRIPTION ET PREREQUIS</b>	<b>Prérequis :</b> Connaissance de la maîtrise d'œuvre en bâtiments. Groupe limité à 6 personnes	
<b>ACCES PERSONNES HANDICAPEES</b>	L'association AGEFIPH coordonne la mise en place de solutions pour faciliter l'accès à la formation des personnes en situation de handicap : <a href="#">Ressource handicap formation (RHF)   Agefiph.</a> Contactez-vous pour trouver une solution adaptée.	
<b>MOYENS ET METHODES PEDAGOGIQUES</b>	Alternance de cours théoriques, exercices pratiques, travaux dirigés, mise en situation professionnelle. Supports pédagogiques : Présentations PowerPoint, cours vidéo mis en ligne. Matériel : Une station de travail par personne, logiciels bimwiq SKETCH, un vidéoprojecteur.	
<b>EVALUATIONS</b>	1. Evaluation des acquis de la formation tout au long de la formation au travers de questions orales ou écrites, et de travaux dirigés. 2. Questionnaire de satisfaction en fin de formation à chaud, et à 6 mois questionnaire à froid	
<b>VOS CONTACTS</b>	<b>Responsable pédagogique :</b> <b>Administratif :</b>	Régis LECUSSAN rlecussan@academiedubim.fr Julie TUBIA jtubia@academiedubim.fr

PROGRAMME DE FORMATION		
THEMES	CONTENU	DURÉE
<b>La maquette numérique BIM et le processus BIM</b>	Définition de la maquette numérique vs dessin 2D La base de données BIM et sa représentation Les technologies numériques 3D pour le relevé Le processus collaboratif et l'exploitation des données	0.5h
<b>Le logiciel bimwiq SKETCH</b>	Présentation de l'interface et des fonctionnalités La création des objets d'ouvrages et d'équipements techniques d'objets La gestion des bibliothèques et des bases de données La saisie graphique 2D des ouvrages et des équipements La saisie à partir de fonds de plan Le contrôle de la saisie avec la visualisation 3D Les métrés techniques Les exports de fichiers et l'interopérabilité	3h