

Exploiter une maquette numérique au format Revit dans un Processus BIM

Public concerné : Architectes, ingénieurs, coordinateurs, chefs de projet

Déroulement de la formation : Formation en présentiel

Durée : 35 heures

Evaluations : Evaluation en fin de formation sous forme de QCM

Validation : Un certificat de réalisation de formation est délivré en fin de formation

Prérequis : Connaissance de la maîtrise d'œuvre en bâtiments

Méthodes et moyens pédagogiques :

- Une station de travail par personne + logiciels de la Collection Autodesk AEC installés en dernière version (ou version précédente)
- Supports : présentation powerpoint, animations vidéos

Parcours conseillé :

Sessions de perfectionnement venant en complément de cette formation :

- ♦ **« Intégration des méthodes avancées »**
Durée : 35 heures.
Contenu : Préparer le modèle (gabarit), La collaboration (projet / sous-projet), Imports données architectes, Modélisation de systèmes complexes, initiation à la création de familles
- ♦ **« Le carnet de santé numérique pour la gestion de patrimoine immobilier avec CNBIM »**
Durée : 14 heures
Contenu : Le BIM et le diagnostic technique global, La modélisation pour la gestion de patrimoine, Utiliser le logiciel CNBIM

Objectifs de la formation :

- ✓ Acquérir les fonctionnalités métier de Revit pour modéliser des données du bâtiment (BIM) destinés à la conception architecturale.

Module	Thème	Durée (J)
L'interface	Les types de fichiers	0,5
	Les zooms, panoramiques, rotation de vues 3d, le disque de navigation et le view cube	
	Le menu d'application	
	La barre d'outils rapide et la personnalisation	
	Le ruban, les onglets, les onglets contextuels, les boutons, les groupes de fonction	
	La barre d'options, la barre de contrôle d'affichage	
	L'explorateur de projet, naviguer dans les vues du projet	
	Méthodes de sélection des objets	
	Masquages et isolements temporaires	
	Les vues	
Gestion des niveaux dans le modèle		
Création de nouvelles vues		
Les types de duplication de vues		
Vue de détail et de dessin		
Le paramétrage de la représentation	Catégorie et style d'objets dans le modèle	1
	Visibilité des objets dans les vues	
	Création de gabarit de vues	
	Création de filtres de vue	
	Application de schémas de couleurs espaces/systèmes	
La modélisation 2D et 3D	Paramétrage des unités	1
	Les types de familles	
	Les outils d'esquisse	
	Les outils de modification	
	Méthode de saisie	
	Annotations de vues	
	Cotation	
Exploitation des données de la maquette	Informations du projet	1
	Etiquetage des objets dans une vue	
	Création de nomenclatures	
	Création de tables de valeurs	
	Import/export de données tabulaires	
Mise en plans du modèle	Création de feuilles de présentation	1
	Création de familles de cartouche	
	Création de légendes de composants	
	Réalisation d'un suivi des révisions	
	Impression des plans PDF	